

# Требования к оригинал-макетам

## Форматы принимаемых в работу файлов:

- Векторный формат – **CDR, EPS, PDF**
- Растровый формат – TIF (разрешение 300 dpi)

TIF не должен содержать никаких дополнительных слоев (Layers), путей (Paths), каналов (Channels).

При конвертировании файлов из других форматов (JPEG, PCX, BMP, GIF, Kodak Photo CD) и других цветовых моделей (RGB, Indexed Colors, CIE Lab) вся ответственность за изменение цветов и изображения ложится на заказчика.

Специальные эффекты (прозрачность, тень и т.д.) необходимо преобразовать в растровый объект.

## Основные требования:

- Все изображения должны иметь **масштаб 1:1**
- Все цвета должны быть в цветовой модели **CMYK или Grayscale**.
- Используемые шрифты должны быть переведены в **кривые**.
- Дообрезной размер макета должен быть больше размера готовой продукции минимум на 1мм с каждой стороны.
- **Толщина линий для трафаретной и тампонной печати не менее 0,2 мм !!!**
- Информационная часть публикации (текст, телефоны, адреса, логотипы) не должна размещаться ближе 3 мм от края готовой продукции.
- Макет должен быть расположен по центру печатного листа.
- Обязательно должны быть указаны размеры готовой продукции, место расположения биговок.

## Внимание!

1. Работы, выполненные в программах Word, Excel, Publisher, PowerPoint, AutoCad, не принимаются!
2. Если в файле Заказчика содержатся орфографические ошибки, некачественные растровые изображения, несоответствия данным требованиям - претензии по качеству и содержанию не принимаются.
3. Наличие приложенной вами цветной распечатки или присланного по e-mail файла preview поможет в работе, но не гарантирует результата.

**В случае необходимости наши специалисты могут выполнить доработку макетов, не соответствующих вышеперечисленным ТРЕБОВАНИЯМ. Оплата и условия доработки и, как следствие, изменения сроков изготовления заказа оговариваются с менеджером.**

## Типовые ситуации, при которых наиболее вероятно несоответствие готового изделия и того, что вы видите у себя на мониторе:

1. Наличие в верстке OLE-объектов. - Могут пропасть, или исказится цвет.
2. Включен режим наложения (overprint) для нечерных элементов. – Неожиданные цветовые комбинации, в том числе исчезновение белых элементов.
3. Элемент имеет атрибут «непечатный» и «видимый» одновременно. – Элемент может исчезнуть.
4. Элемент имеет атрибут «печатный» и «невидимый» одновременно – нежелательный элемент может появиться.

5. Элемент имеет атрибут «закрепленный» (lock). - Элемент может исчезнуть.
6. Текст не переведен в кривые. – Возможна подстановка другой гарнитуры.
7. Применение «стандартных» шрифтов Windows – Arial, Tahoma и т.д. – Возможны еще большие проблемы – подстановка вместо кириллических символов из западноевропейской кодировки.
8. Наличие в верстке посторонних элементов (на полях, например). – Элементы могут попасть в печать, к тому же исказив пропорции основного макета.
9. Взаимное расположение лицевой и оборотной стороны неочевидно и сверстано заказчиком неверно. – Возможно неверное взаимное расположение лица и оборота.
10. Используются эффекты в CorelDraw - «тень» (Drop Shadow), «линзы» (Lens) и т.д. – Множество вариантов искажения макета. При необходимости использовать эти средства следует отрастрировать эти элементы после применения.
- 11. Верстка содержит RGB-объекты (в первую очередь растровые). - Возможен вывод этих объектов в режиме grayscale (оттенки серого), либо с неяркими, приглушенными цветами (при выводе из CorelDraw).**

В случае возникновения неточностей и ошибок печати, произошедших по причинам представленных ситуаций, ответственность за ошибку возлагается на заказчика.